**2017 산학 정기 미팅 회의록**

DCLab

NEMO-UX

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2017년 6월 29일 | 작성자 | 김환 |
| 참석자 | 박종규, 김환, 정동원, 김경민, 이인수 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의주제 | 1. 김환 phaser example 발표  2. 정동원 2주 정기 study 발표  3. 산학 여름방학 진행 계획 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| 1. 김환 phaser example 발표  - Phaser를 직접 사용해보고 간단한 example을 제작하였음.  - Phaser: Webapp game 제작 open-source framework   * 함수를 변수처럼 사용 가능. * 익명함수: 함수를 감싼 형태를 가지며 바로 실행됨. * (환)   2. 정동원 2주 정기 study 발표  - 저번 회의 아이디어, 리듬게임과 런치패드의 연장  - 리듬게임   * C와 다른 점: 한 field 내에서 선언, 콜 모두를 함. * 함수를 변수처럼 사용 가능. * 익명함수: 함수를 감싼 형태를 가지며 바로 실행됨. * 종규형: 현재 tabletop의 음성 장치 지원이 힘들다. 리듬게임은 더 생각해봐야 할 것 같으며 소리없는 리듬게임 제안.   3. 산학 여름방학 진행 계획(종규형)  - 매주 앱 개발 진행을 개별적으로 확인(webapp 개발현황 발표)  - 매주 발표자료, 진행사항 확인할 수 있는 자료 업로드하고 확인.  - 산학참조교수님 한 달에 한번 회의 참석 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 2주 정기 study 발표(격주) -> webapp 개발현황 발표(매주) | 방학 내내 주마다 진행. |
| 회의에 참가하지 못하는 학부생도 발표자료 commit | 위와 동일 |
| Commit 목표치 설정(세부 목표는 추후 공지) | 위와 동일 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Github  Commit | **작성자** | **Commit 기간** | **Commit 일시** | **기간 내 횟수** | **누적 횟수** |
| 정동원 | **6/9~6/29** | - | 0 | 2 |
| 김경민 | **6/9~6/29** | 6/1, 6/6, 6/7, 6/8, 6/8 | 5 | 7 |
| 강남구 | **6/9~6/29** | - | 1 | 3 |
| 이인수 | **6/9~6/29** | - | 0 | 2 |